

Pasi importanti spre finanțare prin POR 2014 -2020 pentru Cetatea de refugiu sec. XIV din Saschiz, jud. Mures
2017-03-07 16:04:57



ADR Centru a informat oficial comuna Saschiz ca proiectul „Restaurarea cetății de refugiu sec. XIV din **jud. Mures**” a obținut **85 puncte** in urma finalizarii etapei de evaluare tehnica si financiara.

ADR Centru a informat oficial comuna Saschiz ca proiectul „Restaurarea cetății de refugiu sec. XIV din **jud. Mures**” a obținut **85 puncte** in urma finalizarii etapei de evaluare tehnica si financiara. Proiectul a fost depus in noiembrie 2016, pentru obținere de finanțare prin intermediul POR 2014 – 2020 prioritară 5 – Îmbunătățirea mediului urban și conservarea, protecția și valorificarea durabilă a patrimoniului cultural, Prioritatea de investiții 5.1 – Conservarea, protejarea, promovarea și dezvoltarea patrimoniului cultural”.

Valoarea sprijinului nerambursabil solicitat este de peste 1.800.000 de euro, la care se adauga aprox. 52.000 de euro, contribuția proprie a solicitantului.

Conform clarificarilor publicate de AM POR privind modul de selecție a proiectelor depuse in cadrul POR 2014 – 2020 „ in cazul ap proiecte competitive din cadrul priorităților de investiții 5.1 sau 5.2, cererile de finanțare depuse in primele trei luni ale apelului vor trece prin etapele de verificare preliminară și evaluare tehnica și financiara, urmand a fi direct contractate cele care au obținut cel puțin 70 de puncte (pragul de calitate) și care se incadreaza in alocarea financiara disponibila pentru acest apel”. (ptr. link document, click [aici](#))

Cetatea de refugiu sec. XIV din localitatea Saschiz este monument istoric de categoria A, amplasat in situl rural Saschiz – patrimoniu mondial UNESCO. In ultimii ani, starea de degradare a zidurilor cetății s-a accentuat, punand in pericol securitatea turistilor și, mai ales, existenta distrugerii acestui monument istoric important nu doar pentru comunitatea locala, ci și pentru patrimoniul cultural național.

sursa foto: www.ghidvideoturistic.ro